Più di un milione di euro per la “Unisalento Community Library”

LECCE – L’Università del Salento è tra i vincitori di *SMART_in Puglia. Community Library, Biblioteca di comunità*, il progetto della Regione Puglia per il rilancio del patrimonio culturale con l’obiettivo di garantire la valorizzazione, la fruizione ed il restauro dei beni culturali della Puglia. Un grande bando pubblico che con una dotazione di oltre 100 milioni di euro, a valere sulle risorse del POR 2014/2020 – Azione 6.7, sviluppa quattro macro aree: la Community Library, i Laboratori di Fruizione, i Teatri Storici, gli Empori della creatività.

Smart_In Unisalento è il progetto targato Università del Salento che è stato ammesso a finanziamento, per un importo pari ad euro 1.363.300,60. È stato redatto dai tecnici dalla Ripartizione Tecnica e Tecnologica dell’Università del Salento coadiuvati dall’Area Gestione Progetti e Fund Raising.

Il progetto prevede l’istituzione di una biblioteca di comunità, un centro innovativo ed inclusivo di aggregazione e di animazione dei servizi bibliotecari e culturali di Ateneo per qualificare, innovare ed incrementare l’offerta di fruizione culturale pubblica a beneficio della comunità universitaria della città di Lecce e dei comuni del territorio del Sistema Ambientale e Culturale (SAC) Terre di Lupiae.

In particolare *Smart_In Unisalento* prevede il recupero, attraverso due interventi di ristrutturazione e di potenziamento di due porzioni di immobili destinate alla *Unisalento Community Library*: l’edificio 5 dello Studium 2000 (intervento A) e il primo piano dell’edificio Museo dell’Ambiente.

La *Unisalento Community Library* implementerà la promozione del patrimonio librario, museale e culturale locale di tipo didattico-ludico basato anche sull'offerta e fruizione di esperienze di visita virtuale ed immersiva tra le quali il "Teatro 3D" ed altre da realizzare come per esempio, un Planetario.

Tra i servizi che la *Unisalento Community Library* intende attivare vi sono anche quelli di co-working e specificamente: laboratori letterari, musicali, teatrali e cinematografici; laboratorio di *gamification*, volto all'ideazione e allo sviluppo in ottica interdisciplinare di *application* di tipo ludico-didattico secondo la logica del video gioco applicato al settore del libro e delle arti; laboratorio di *cross-fertilization* per l'incubazione di idee, relativo all'ideazione di progetti di impresa creativa e all'accompagnamento consulenziale allo start-up di imprese innovative.

Al piano terra del Museo dell'Ambiente, sarà realizzato un bar caffetteria. Inoltre, l'utenza avrà a disposizione una serie di servizi multimediali. Tutte le sale della *Community Library* saranno attrezzate con tavoli *touch screen*, box dotati di sistemi multimediali e postazioni per la realtà virtuale immersiva. La sala del Museo dell'Ambiente sarà dotata, inoltre, di sistema *videowall* per il teatro 3D, una sala lettura per 40 posti a sedere, sala di co-working di 55 posti e 20 tablet a disposizione dei fruitori.

"Essere tra i vincitori dell'avviso pubblico della Regione Puglia per la realizzazione della nostra Community Library è un'ottima notizia – ha commentato il Rettore dell'Università del Salento, Vincenzo Zara. – Le biblioteche sono un luogo di sapere, di conoscenza, ma anche di incontro ed aggregazione. La UniSalento Community Library sarà un punto di riferimento per lo studio e l'approfondimento, ma non solo. Vogliamo un posto che offra strutture e incentivi la creatività e la partecipazione. Puntiamo a costruire un'agorà del sapere,

dotata di nuove apparecchiature multimediali e tecnologiche, che eserciti la sua funzione formativa, ma sia anche spazio dove organizzare eventi e occasione di svago.”